

センチ

PC① 指定：20代

あなたは楽土と謳われる隠れ里を探し求めている忍者だ。ようやく場所を突き止めて里へ向かう途中、巨大な桜のたもとで足を止めたあなたは、PC②と【桜守】に遭遇した。警戒を見せるPC②を尻目に【桜守】は持っていた狐の面を半分に分けてあなたとPC②に投げ渡し、面を奪い合ってどちらが次の桜守となるかを決めると言ってきた。

事情はよく分からないが、侵入者がどう言い繕おうともこの場をうまく収めることはできないだろう。あなたは【桜守の面・甲】を抱え、すぐさまその場を立ち去った。

あなたの【使命】は自らの目的を遂げることだ。

PC①の【秘密】 この秘密を自分から明らかにすることはできない

あなたは見たものすべてを記憶してしまう特異体質だ。ゆえに【永久桜】の隠れ里で双子の兄弟と共に生まれ、間もなく自分だけが里の外に捨てられたことにはっきりと覚えている。その後の地獄のような日々もあなたの目的は一つ。真々に生きることを許された兄弟からすべてを奪ってやることのみ。

あなたの【本当の使命】は双子の兄弟を探し出しその【使命】を阻むことだ。そのために、まずは自らの素性を探るべきだろう。

あなたは双子の兄弟に対して「妬み」の【感情】を抱いている。この【感情】は忍法や変調などの効果で失われたり変更されることはない。

あなたは自らの素性を調べ上げた時、【もう一つの秘密】を獲得する。

PC① 指定：20代

あなたは楽土と謳われる隠れ里を探し求めている忍者だ。ようやく場所を突き止めて里へ向かう途中、巨大な桜のたもとで足を止めたあなたは、PC②と【桜守】に遭遇した。警戒を見せるPC②を尻目に【桜守】は持っていた狐の面を半分に分けてあなたとPC②に投げ渡し、面を奪い合ってどちらが次の桜守となるかを決めると言ってきた。

事情はよく分からないが、侵入者がどう言い繕おうともこの場をうまく収めることはできないだろう。あなたは【桜守の面・甲】を抱え、すぐさまその場を立ち去った。

あなたの【使命】は自らの目的を遂げることだ。

PC①の【もう一つの秘密】

【PC①】が【桜守】と【里長】の【秘密】を獲得した時、【もう一つの秘密】を獲得する。

素性を調べた結果、あなたとPC②は桜守となる託宣を受けて生まれた双子の兄弟であり、どうであろうと真々道など許されていないことが分かった。

それを知ったところで過去が変わるわけではない。しかし、これからどうするかを変えることはできる。

あなたはPC②に対する【感情】を「妬み」に置き換える。その後、クライマックスフェイズの前までに一度だけPC②に対する【感情】を自由に変更することができる。PC②に対する【感情】を変更した時、あなたは【新たな使命】を獲得しなければならない。

もし【感情】を変更する場合、あなたの【秘密】【もう一つの秘密】を公開すること。

PC② 指定：20代

あなたは里の守護者である「桜守」となるべく育てられた忍びだ。今日、あなたは【永久桜】のたもとで、師である今代の【桜守】と共に、桜守の地位を受け継ぐ「継承の儀」に臨んでいた。しかし里の外から現れたPC①を見て【桜守】は儀式を中断し、あなたが受け取るはずであった狐面を割り、あなたとPC①に渡し、奪い合うようにと言出した。

困惑しながらも【桜守の面・乙】を懐にしまい、あなたは姿を消したPC①の後を追う。

あなたの【使命】は【桜守の面】を揃え、桜守となることだ。

PC②の【秘密】 この秘密を自分から明らかにすることはできない

あなたが桜守となるべく育てられたのは、母親が身籠った時に桜守となる子を産むと託宣を受けたからだ。あなたを産んで亡くなった母親や里の者たちの期待に応えるべく、辛い修行の日々に明け暮れてきた。

だからこそ、あなたは今の状況が受け入れられない。なぜ【桜守】はならず者のPC①をあなたと并列であるかのように扱い【桜守の面】を奪い合わせようとしたのか？ それを知らずして、継承の儀を続けることはできないと思っている。

あなたは里に対して「忠誠」の【感情】を抱いている。この【感情】は忍法や変調などの効果で失われたり変更されることはない。

あなたは現在の状況の整理がついた時、【もう一つの秘密】を獲得する。

PC② 指定：20代

あなたは里の守護者である「桜守」となるべく育てられた忍びだ。今日、あなたは【永久桜】のたもとで、師である今代の【桜守】と共に、桜守の地位を受け継ぐ「継承の儀」に臨んでいた。しかし里の外から現れたPC①を見て【桜守】は儀式を中断し、あなたが受け取るはずであった狐面を割り、あなたとPC①に渡し、奪い合うようにと言出した。

困惑しながらも【桜守の面・乙】を懐にしまい、あなたは姿を消したPC①の後を追う。

あなたの【使命】は【桜守の面】を揃え、桜守となることだ。

PC②の【もう一つの秘密】

【PC②】が【桜守】と【里長】の【秘密】を獲得した時、【もう一つの秘密】を獲得する。

状況を整理した結果、PC①はあなたの双子の兄弟であることが判明した。桜守として生きることには疑いもなかったあなたにとって、その事実は衝撃だった。もしかしたならば違う生き方があったのでは、と思わせる存在が目の前にいるのだ。

あなたの中で里への想いは揺れている。これまで通りの生き方を続けるか、違う道を行くべきか——選ぶことができるのは今しかないだろう。

あなたはクライマックスフェイズの前までに、里に対する【感情】を自由に変更することができる。里に対する【感情】が「忠誠」から変更された時、あなたは【新たな使命】を獲得しなければならない。

もし【感情】を変更する場合、【秘密】と【もう一つの秘密】を公開すること。

永久桜

禁足地と呼ばれる山にそびえる巨大な桜。周囲には常に花びらが舞い、枝には花が咲き乱れているという。

永久桜の【秘密】

あなたは土地神である。あなたは【土地神の力】を貸し与え大地の運営を任せる代わりに、人が【土地神の力】の恩恵にあずかることを許している。

【土地神の力】は人の身には過ぎた代物であるが、力に親和性を持つ者が人の中に生まれることがある。あなたはその発生を感知し、託宣として人に伝えた。里の者は素質ある子を「桜守」と呼び【土地神の力】を継承させることで、大地の運営を安定させることに成功し、託宣の仕組みを完成させたことで一帯は楽土と呼ばれるほどに豊かな土地となった。

あなたの【使命】は大地を繁栄させることだ。人が契約を続けるというのなら受け入れるが、契約を終わらせるというのであれば、関係を清算することになるだろう。メインフェイズ終了時にあなたと契約を交わす意思のある人がいない場合、あなたは里と決別することを選択する。この【秘密】を見たキャラクターには【土地神の力】のハンドアウトが公開される。

桜守

苔むした襦袢を着た狐面の忍び。里の者からは二十九代目（の桜守）と呼ばれており、PC②の師匠でもある。

今日、あなたは【永久桜】のたもとで、PC②と共に「継承の儀」を行っていた。しかし、その場にPC①が現れたため、あなたは儀式を中断し、次に桜守となる者へ渡す【桜守の面】を割ってPCたちに渡して奪い合うように指示をした。

あなたの【使命】は桜守としての責務を果たすことだ。

桜守の【秘密】

この【秘密】は拡散情報である。桜守とは土地神【永久桜】と契約し【土地神の力】を受け継ぐ者である。桜守は【土地神の力】を使って里に自然の恩恵をもたらす、外敵が入り込まぬよう山中に結界を張り巡らせている。そのおかげで隠れ里は楽土と呼ばれるほどの繁栄を謳歌していた。

現代の桜守であるあなたは【土地神の力】の長年の行使により【永久桜】の眷属となっており、人の区別ができない。今のあなたに分かるのは、桜守となる託宣を受けて生まれたPC①とPC②が「継承の儀」の場にいたということだけだ。どちらが【永久桜】と契約をするのか、それは人が決める額分であり、【永久桜】の眷属であるあなたが口を出すつもりはない。ゆえに【永久桜】との契約に必要な【桜守の面】を割り、二人に託したのだ。

この【秘密】が公開された時、【土地神の力】のハンドアウトが公開される。

里長

楽土と伝説に謳われる隠れ里を束ねる長。PC②の父親でもある。

あなたの【使命】は里の平穏を守ることだ。

里長の【秘密】

【里長】とは「桜守」となる子を産むと託宣を受けた女の夫が受け継ぐ地位である。これは未来の桜守を里に縛るための掟であり、あなたは疑問を持つことなく受け入れていた。……あなたの妻が双子を産み、その直後に亡くなるまでは。

掟に従うのであれば、託宣を受けた双子は争いを生むがゆえに片方を殺さなければならない。しかし最愛の妻の忘れ形見を殺せるほどあなたは非情になり切れず、かといって双子を抱えて里を捨てるほどの勇気もなかった。あなたにできたのは、双子が産まれた事実そのものを隠蔽し、掟を破って双子の一人を里の外へ逃がすことだけだった。

以来、あなたは禁を犯した報いを受ける日が来ることを怖れている。自分の所為で何もかもが失われる——そんな日が来るのではないかと。

土地神の力

プライズ

【永久桜】が持つ土地の全権を司る力。【桜守の面・甲】と【桜守の面・乙】を所持する者がドラマシーンかエピソードで【永久桜】に触れ、契約を交わす宣言をすると、【永久桜】から譲渡される。

土地神の力の【秘密】

【土地神の力】は大規模な地形操作や気候操作を可能とする力である。大地の繁栄を損なわない限り、どのように力を使うかは契約者に委ねられている。この力を使って歴代の桜守は里を護ってきた。

【土地神の力】を持つキャラクターは大地の繁栄を義務付けられ、この地から離れられなくなり、人より早く老い、二十年ほどで自我を失い【永久桜】の眷属となる。戦闘の開始時にこのプライズを使用すると、戦場を自由に選ぶことができる。この効果は忍法などの効果に優先される効果である。

エピソードに【土地神の力】を使用すると、自由に隠れ里の状態を演出できる。ただし【生命力】がすべて失われた状態で使用することはできない。

【土地神の力】の効果を使用する際、この【秘密】を公開すること。

センチ

桜守の面・甲

プライズ

【桜守】からPC①へ渡された狐面の左半分。
【秘密】は存在しない。

桜守の面・乙

プライズ

【桜守】からPC②へ渡された狐面の右半分。
【秘密】は存在しない。

楽土シーン表 (ID6)

1	禁足地の永久桜。その根元には歴代の桜守の墓があり、安らかな眠りを護るために付近では常に花びらが立ち込めているのだと言われている。
2	幾度となく踏みしめられて通れるようになった山道。どこからかこちらを伺う気配を感じるが……。
3	小さな沢。苔むした岩間の縫うように清流が流れていく。
4	木々をかき分けて進む道中。どこからか甘い匂いが漂ってきているが、桃でもなっているのだろうか？
5	楽土を一望できる小高い丘。十月だというのに、見渡す限りの桜と緑の色が山中にあふれている。
6	隠れ里の集落。豊かな実りをつける田畑の合間に点々と家々が建っており、明るい声が絶えず漏れ聞こえてくる。

センチ

とわざくら
永久桜
Land God

カテゴリ:上忍頭級

- 【接近戦攻撃《生存術》】
- 【春香】
- 【外縛陣《傀儡の術》】
- 【即興】
- 【式神】
- 【飢渴】
- 【疾風】
- 【羅盤】(プロット6)

生命力	12											
	器術	体術	忍術	謀術	戦術	妖術						
2	絡繰術	騎乗術	生存術	医術	兵糧術	異形化						
3	火術	砲術	潜伏術	毒術	鳥獣術	召喚術						
4	水術	手裏剣術	遁走術	畏術	野戦術	死霊術						
5	針術	手練	盗聴術	調査術	地の利	結界術						
6	仕込み	身体操術	腹話術	詐術	意気	封術						
7	衣装術	歩法	隠形術	対人術	用兵術	言霊術						
8	縄術	走法	変装術	遊芸	記憶術	幻術						
9	登術	飛術	香術	九ノ一の術	見敵術	瞳術						
10	拷問術	骨法術	分身の術	傀儡の術	暗号術	千里眼の術						
11	壊器術	刀術	隠蔽術	流言の術	伝達術	憑依術						
12	掘削術	怪力	第六感	経済力	人脈	呪術						

兵糧丸	神通丸	遁甲符
0	0	2

奥義
支配領域【不死身】/【定め】/【回数制限】《生存術》 乱れ桜花【追加忍法】/【巡らし】/【回数制限】《生存術》【天狗】・【誘導】

ゆうづつ
夕星
Evening Star

カテゴリ:中忍頭

- 【接近戦攻撃《呪術》】
- 【戦駒】
- 【禁術】
- 【慢心】
- 【空衣】
- 【黒御簾】

生命力	6											
	器術	体術	忍術	謀術	戦術	妖術						
2	絡繰術	騎乗術	生存術	医術	兵糧術	異形化						
3	火術	砲術	潜伏術	毒術	鳥獣術	召喚術						
4	水術	手裏剣術	遁走術	畏術	野戦術	死霊術						
5	針術	手練	盗聴術	調査術	地の利	結界術						
6	仕込み	身体操術	腹話術	詐術	意気	封術						
7	衣装術	歩法	隠形術	対人術	用兵術	言霊術						
8	縄術	走法	変装術	遊芸	記憶術	幻術						
9	登術	飛術	香術	九ノ一の術	見敵術	瞳術						
10	拷問術	骨法術	分身の術	傀儡の術	暗号術	千里眼の術						
11	壊器術	刀術	隠蔽術	流言の術	伝達術	憑依術						
12	掘削術	怪力	第六感	経済力	人脈	呪術						

兵糧丸	神通丸	遁甲符
0	1	1

奥義
血軍行進【クリティカルヒット】/【乱れ】/【発動条件】《結界術》

コフシ
拳
Magnolia

カテゴリ:中忍頭

- 【接近戦攻撃《怪力》】
- 【夜叉《生存術》】
- 【かぼう】
- 【臙】
- 【頑健】
- 【移動大伽藍「涅槃」】

生命力	11											
	器術	体術	忍術	謀術	戦術	妖術						
2	絡繰術	騎乗術	生存術	医術	兵糧術	異形化						
3	火術	砲術	潜伏術	毒術	鳥獣術	召喚術						
4	水術	手裏剣術	遁走術	畏術	野戦術	死霊術						
5	針術	手練	盗聴術	調査術	地の利	結界術						
6	仕込み	身体操術	腹話術	詐術	意気	封術						
7	衣装術	歩法	隠形術	対人術	用兵術	言霊術						
8	縄術	走法	変装術	遊芸	記憶術	幻術						
9	登術	飛術	香術	九ノ一の術	見敵術	瞳術						
10	拷問術	骨法術	分身の術	傀儡の術	暗号術	千里眼の術						
11	壊器術	刀術	隠蔽術	流言の術	伝達術	憑依術						
12	掘削術	怪力	第六感	経済力	人脈	呪術						

兵糧丸	神通丸	遁甲符
2	0	0

奥義
鍛鉄黒眼【絶対防御】/【護り】/【防御低下】《怪力》