

蠱惑の花

PC① 推奨流派：なし

【葛】と【沙羅】の拠点である屋敷に「神器がある」という情報があったため潜入していたが、罨にかかり捕らえられていた。幸運にも仲間が助けてくれたため、共に脱出することになった。

PC①の【使命】は屋敷から脱出することである。

PC①の【秘密】

この秘密を自分から明らかにすることはできない

あなたは捕らえられていたときに、地下牢に潜む多くの不死蟲に寄生されている。

1：PC①の【本当の使命】は「【輪廻の蛇】として生きること」に変更されている（キャラ作成時に【輪廻の蛇】の流派忍法は取得不可）。この【使命】である時【輪廻の蛇】の利点と制限を受ける（基本P171）。この【使命】のままクライマックスフェイズで【輪廻の蛇】側が勝利した場合、使命達成績点は2点になる。

2：戦闘開始前に、現時点の【輪廻の蛇】所属キャラクターを秘密裏にGMから教えてもらう。

3：戦闘の際、【輪廻の蛇】所属以外のキャラクターに対して攻撃しなければならない。

4：自身の【忍法】【背景】【奥義】の効果、戦場や変調以外によって【生命力】が2点減少した場合、PC①の【本当の使命】は無効化される。その場合、使命は表の【使命】に従う。

PC② 推奨流派：なし

PC①を支援、あるいは救出するように任務を受け、捕らえられていたPC①を救出することには成功した。後は無事に脱出するだけである。

PC②の【使命】は屋敷から脱出することである。

PC②の【秘密】

この秘密を自分から明らかにすることはできない

あなたはこの任務に際して味方や自身の傷を癒す必要があると考え、【応急手術キット】を持ってきた。

あなたはプライズ【応急手術キット】を1つ所持している。

PC③ 推奨流派：なし

PC①を支援、あるいは救出するように任務を受け、捕らえられていたPC①を救出することには成功した。後は無事に脱出するだけである。

PC③の【使命】は屋敷から脱出することである。

PC③の【秘密】

この秘密を自分から明らかにすることはできない

PC①はあなたにとって大切な人である。何があってもPC①を守りたい。

PC③の【本当の使命】は、PC①がクライマックスフェイズで脱落していないことである。

PC④ 推奨流派：なし

PC①を支援、あるいは救出するように任務を受け、捕らえられていたPC①を救出することには成功した。後は無事に脱出するだけである。

PC④の【使命】は屋敷から脱出することである。

PC④の【秘密】

この秘密を自分から明らかにすることはできない

【葛】と【沙羅】は家出をした「PC④の姉妹」である。彼女達に何があったのかはわからないが、連れて帰る好機はこの任務しかない。自分で無力化ができれば、殺してしまうことは無いだろう。

PC④の【本当の使命】は自身の【忍法】、【奥義】の効果で【葛】と【沙羅】の生命力を0にすることである（どちらか1人でもかまわない）。

応急手術キット

プライズ

施設が無い場合でも簡単な手術が行える道具の一式。何故か遠隔操作が可能な技術が使われている。所持者及びPC②の【秘密】を獲得している者は【秘密】の確認ができる。

応急手術キットの【秘密】

この屋敷に潜入する際に多くを使用していたため、あと一回しか使えないだろう。

1：この【秘密】を公開して、自分のドラマシーンに使用できる。

2：PC一人(自身も可能)を対象として使用する。《医術》の判定に成功した場合、対象PCは回復判定を行い成功したものと扱い、回復の処理を行う。この効果は対象がシーンに登場していない場合も使用でき、対象は拒否することができない。

3：2の効果を使用した場合、《医術》の判定の成否を問わずこのプライズは破壊され、使用できなくなる。

葛の部屋

エニグマ

葛が屋敷内で使用している部屋。部屋は何をしても壊れないが、鍵はかかっておらず中に入れそうだ……。

葛の部屋の【戦力】

効果：【蠱惑の花園】

解除条件：自動

1：このエニグマを解除したPCは、【追加のハンドアウト】を獲得する。このハンドアウトは所持者と、所持者の【秘密】を獲得しているPCが確認できる。

2：このエニグマが解除されていなかった場合、クライマックス開始時に発動する。【葛】の使用する【判定妨害】以外の奥義に【くらまし】の強みが追加される。【判定妨害】の奥義には【くらまし】と【驚き】の強みが追加される。

蠱惑の花

沙羅の部屋

エンigma

沙羅が屋敷内で使用している部屋。他の部屋に比べて入り口が大きい。

沙羅の部屋の【戦力】

効果：【サラセニアウォール】
解除条件：自動

1：このエンigmaを解除したPCは、【追加のハンドアウト】を獲得する。このハンドアウトは所持者と、所持者の【秘密】を獲得しているPCが確認できる。

2：このエンigmaが解除されていなかった場合、クライマックス開始時に発動する。【沙羅】の使用する忍法のコストは全て0になる。

葛の部屋

エンigma

PC①が幽閉閉じ込められていた地下牢。まだよく調べると何かがありそうだが……。

葛の部屋の【戦力】

効果：【奈落の罟】
解除条件：自動

このエンigmaが解除されていなかった場合、クライマックスフェイズ1ラウンド目のプロット公開時に公開し発動する。【使命】が「【輪廻の蛇】として生きる」以外のPCは《掘削術》で判定を行い、失敗した場合逆風状態になる。

追加のハンドアウトの【秘密】

罟を解除したPCが、解除の際に罟の効力を受けてしまった。その際に脳へと不死蟲が寄生し、そのPCの意識を蝕んでいる。まだ自力で取り除くこともできそうだが……。

1：所持者の【本当の使命】は「【輪廻の蛇】として生きる」に変更される。この【使命】である時、【輪廻の蛇】の利点と制限を受ける(基本P171)。この使命のままクライマックスフェイズで【輪廻の蛇】側が勝利した場合、使命達成実績点は2点になる。

2：戦闘開始前に、現時点の【輪廻の蛇】所属キャラクターを秘密裏にGMから教えてもらう。

3：戦闘の際、【輪廻の蛇】所属以外のキャラクターに対して攻撃しなければならない。

4：このハンドアウトは、【回復判定】に成功した場合、もしくは自身の【忍法】【背景】【奥義】の効果やシーン表及び戦場や変調以外によって生命力が1点減少した場合無効化される。その場合【使命】は元々のものに戻る。

